

## 研究概要

効率よいものづくりのためには「計画」が重要です！  
でも「計画通り」のものづくりは至難の業・・・  
現場の状況に応じて「計画を修正」できれば・・・  
を実現するものです



○ 「現在の状況」に応じて「未来の作業」を修正  
→ **生産活動を止める必要がない！**

○ 「**自動で**最適な計画」を選ぶことも、複数案から好みに応じて「**ユーザが**最適な計画」を選ぶことも可能  
→ **カスタマイズ可能！**

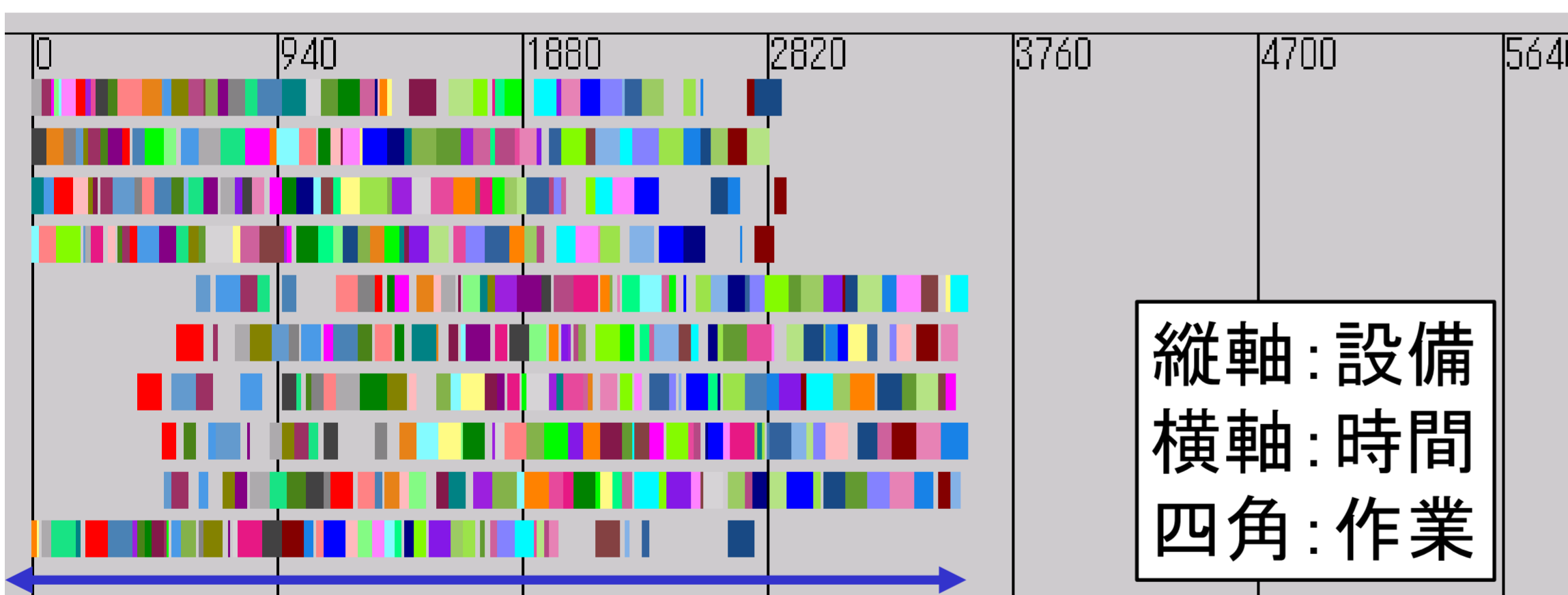
## 研究段階：応用研究

### 作業の遅れに対する数値実験結果の一例

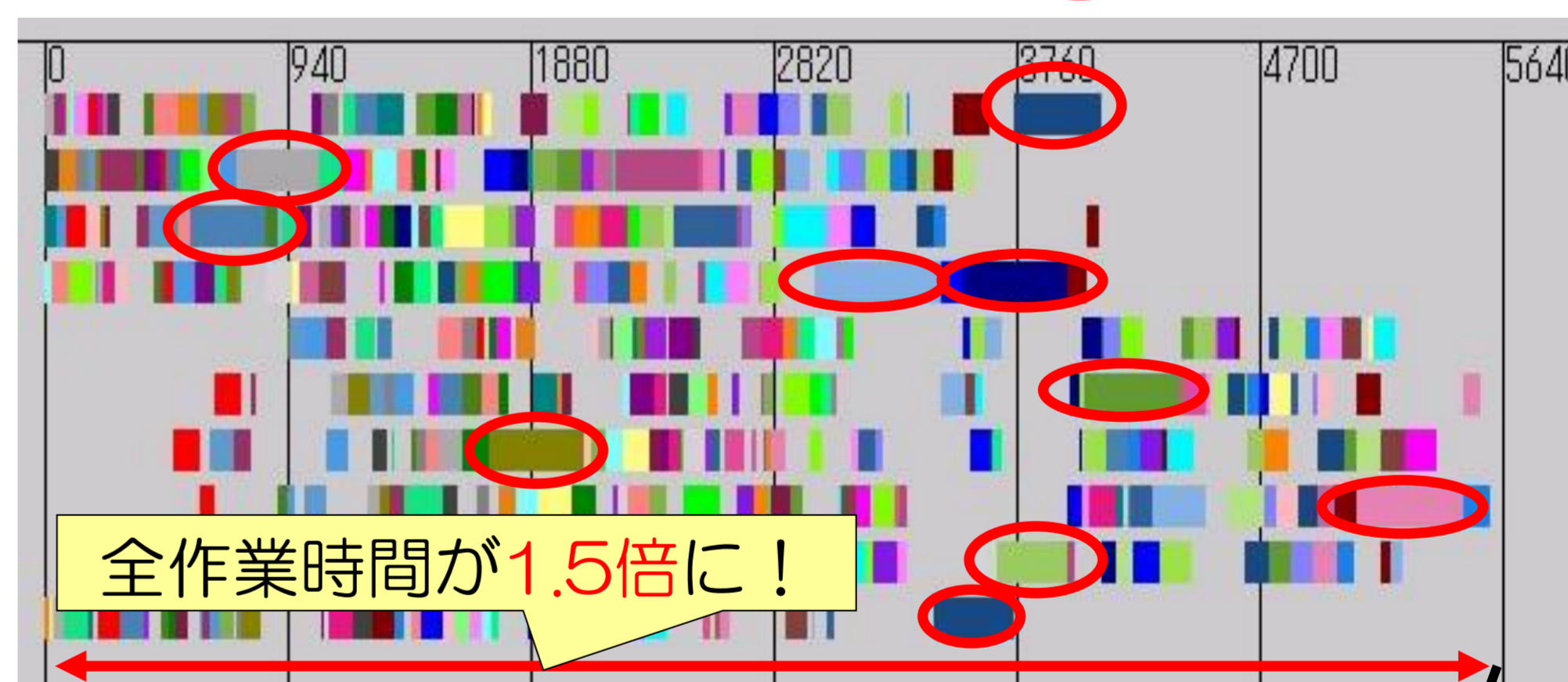
工場タイプ：ジョブショップ型，設備台数：10台，作業数：50個

スケジューリング法：遺伝的アルゴリズム

○：遅れた作業

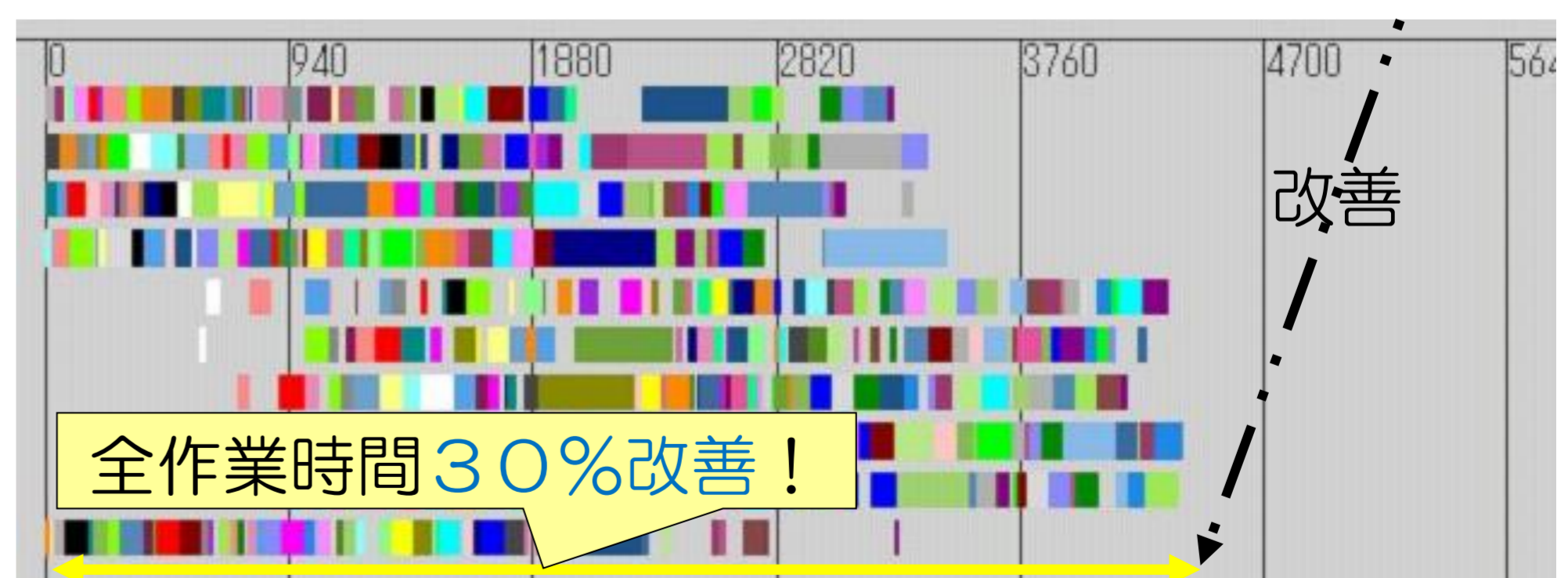


(a) 最初に立てた計画のガントチャート



(b) 作業が遅れて悪化した計画

- 処理順序を替えるだけ
- その処理順序はシステムが自動的に考えてくれます
- コストをかけずに収益性アップ



(c) 改善されたスケジュール